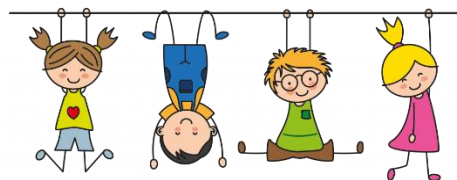



ÚKOLNÍČEK PRO PŘEDŠKOLÁKY



číslo 7 

SVATÝ MARTIN

- rozvoj hrubé a jemné motoriky (koordinace a rozsah pohybu, dýchání, koordinace ruky a oka apod.), rozvoj orientace v prostoru, rozvoj vztahu k lidovým tradicím a zvykům (seznámení dítěte s příchodem zimy a tradicemi, které lidé především dříve slavili, seznámení s domácím zvířetem - koněm a jeho využitím pro lidi)

1) Nejprve si povídej o Sv. Martinovi, který za námi přijel na bílém koni - kdo to je? Co se s ním pojí? (husy, bílý kůň, plášť, svatomartinské víno)

Pro dospělého:

-Sv. Martin byl římský voják, poustevník a biskup, je znám i díky křesťanské legendě, ve které se rozdělil se žebrákem o svůj plášť, když mu byla zima. Říká se, že se sv. Martinem přichází i sníh. Díky jeho dobrosrdečnosti se pojmenovalo spousty kostelů.

-Svatého Martina s husami spojují hned dvě legendy, ta první praví, že „husy svatého Martina při kázání tolik rušily, že nyní pykají na svatomartinském pekáči. Druhá legenda praví, že se svatý Martin před svou volbou biskupem ze skromnosti skrýval v husníku, ale husy ho svým kdákáním prozradily

Prohlédni si obrázky, povídej si o nich s rodiči, po té si je můžeš vybarvit- viz. příloha - (dbáme na správný úchop pastelky).

2) Odpověz na otázky.

Co znázorňuje bílý kůň? (zimu, sníh)

- řekni několik znaků zimy (vločka, mráz,..), zkus slova vytleskat a rozděl je na slabiky

Jak se lidé dříve dopravovali na různá místa, jak se můžeme dopravit dnes? (chceme po dítěti, aby odpovídalo v celých větách)

Kůň je domácí zvíře, proč ho lidé chovají? Znáš nějaké další domácí zvíře? (pojmenuj i jejich mlád'ata)

3) Znáš nějaký sport, kde se využívá kůň?

- Logopedická chvílka

Jaké zvuky vydává kůň? Jak z ní jeho podkovy?

Zkuste si s dítětem zahrát zábavnou hru: „Na dostihy“

Pravidla

Všichni hráči si sednou na židli do kroužku a naučí se nejprve, co všechno se může stát na dostizích.

Třeba:

- kůň jede kolem dámské tribuny - všichni udělají ženským hlasem 'áááááh'
- kůň jede kolem pánských tribun - všichni udělají mužským hlasem 'óóóó''
- kůň jede doprava - všichni se nakloní doprava, to stejné doleva
- kůň skáče přes jednoduchou překážku - děti jednou na židli poskočí
- dvojitá či trojitá překážka - dvakrát či třikrát nadskočí
- když je vodní příkop - uděláme žbluňk
- když ztratí kůň podkovu - uděláme pusou a rukou 'plonk' - strčíme prst do pusy a řekne 'plonk'

Můžete vymyslet ještě spoustu dalšího.

Když se vše naučíme, tak vyrazíme.

Vždy musí být nějaký vedoucí kůň (postupně ho střídáme), který řídí hru a říká ostatním, kudy právě dostih vede a co mají dělat ostatní koně. Vedoucí začíná, pak hází povinnost vedení na někoho jiného.

Začínáme tak, že všichni sedí, ruce drží před sebou, jako že se drží otěží a dělají, jako že jedou na koni - 'klap klap' jakoby mlaskají, pak vedoucí něco udělá a oni to musí zopakovat atd. je u toho docela legrace.

Děti to hodně baví, zvláště když oni jsou ti vedoucí koně ☺

4) Pohybová chvílka

Zkus si zahrát na koně, udělej si v prostoru pár překážek a zajezdí si jako kůň, závod si můžete odstartovat (slalomy, skoky snožmo, člunkový běh). Můžete i venku v přírodě.

5) Připrav si plyšového koníka nebo obrázek a zkus ho popsat.

Části těla koně - hlava, oči, uši, zuby, nos, ústa, vlasy (hříva), záda, břicho, nohy. Ukazujeme části těla koně na obrázku, na plyšové hračce i na nás. Kůň nemá ruce, ale má více nohou než my. Ukazujeme si, jak koník chodí po zemi. Ukazujeme si, jak se o koníčka staráme - hladíme ho, myjeme, češeme, krmíme.

6) Víš co je to podkova? Jako my nosíme boty, tak kůň nosí podkovy.

Umíš si už zavázat tkaničku? Vezmi si botu a zkus ji zavázat.

Básnička pro nácvič klíčky:

*Nejdřív uzlík ze dvou konců,
potom na tom kratším klíčku,
pak obtočit druhým koncem,
provléknout tím očkem smyčku - a už koukáš na mašličku!*

7) Zkus si zazpívat nějakou písničku o koni, pokud žádnou neznáš, dospělý ti rád pomůže nějakou naučit (tip: Já mám koně, Okolo Třeboně, Když se zamiluje kůň, Už Martin na bílém koni)

8) Nauč se krátkou básničku o sv. Martinovi

*Na zahrádce první vločka,
Martinovi se klíží očka.
Martine, vstaň, sedlej koně,
rozsypej sníh po záhoně,
taky na louky a na les,
potom ke kamnům si zalez.*

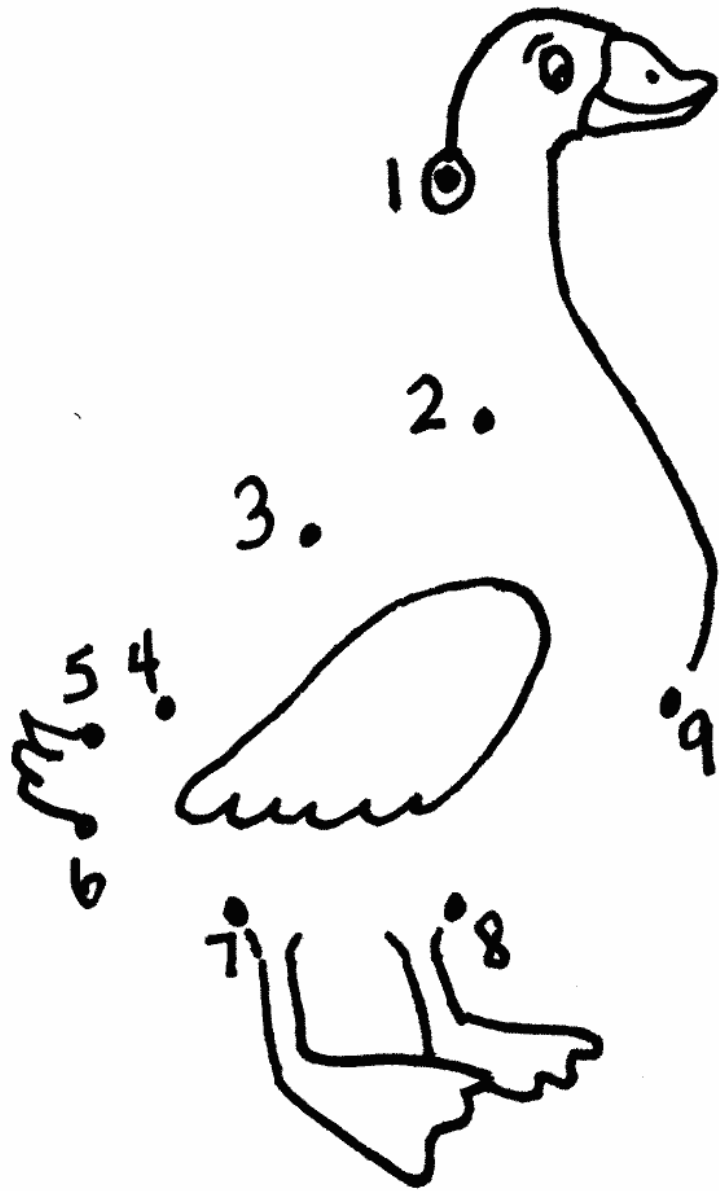
9) Vypracuj si pracovní listy, které jsou v příloze.

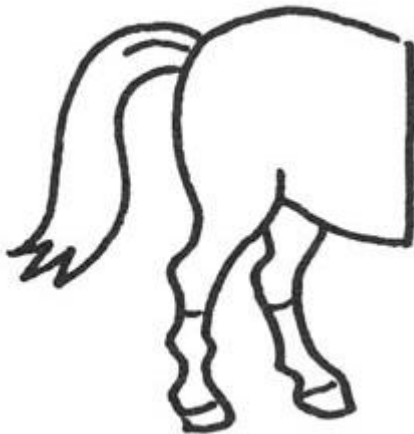
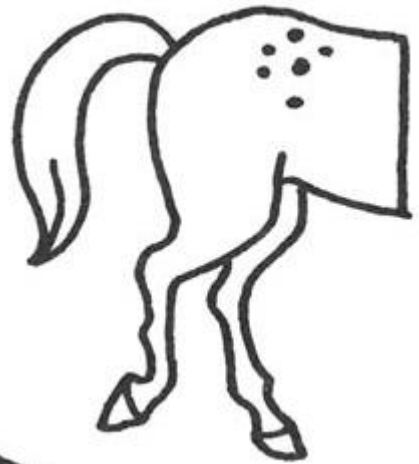
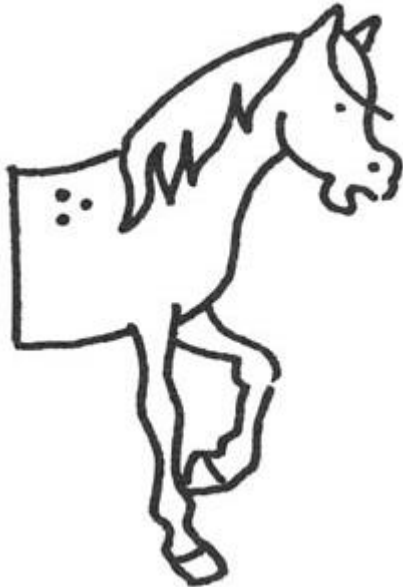
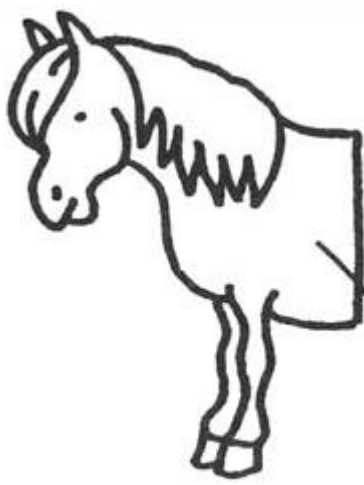
- zkus spojit husu pomocí čísel
- najdi dvojici půleným obrázkům
- pomoz Martinovi najít koně

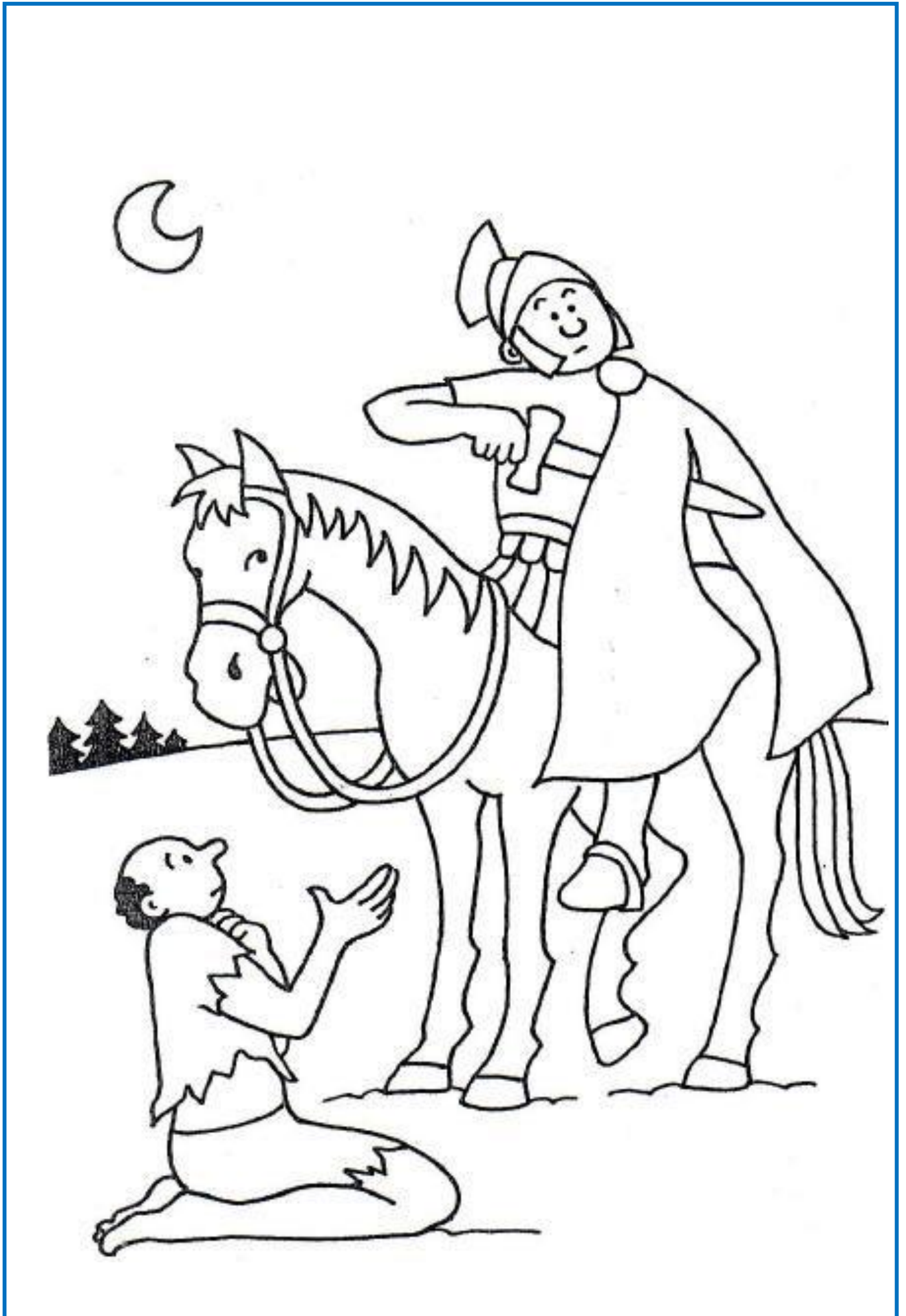
10) Nakonec si postav na zem ze svých hraček město. Použij svou fantazii a různé předměty (knížku, domeček, autíčko, namaluj si cokoli na papír). Vezmi si jakoukoli hračku koně a vyraz cestou necestou podle pokynů rodičů.

Např. „projed' okolo knížky, pak zatoč vlevo, podjed' pod mostem (židličkou), přeskoč překážku“, nebo „udělej dva skoky dopředu, tři skoky vpravo, jeden dozadu“.

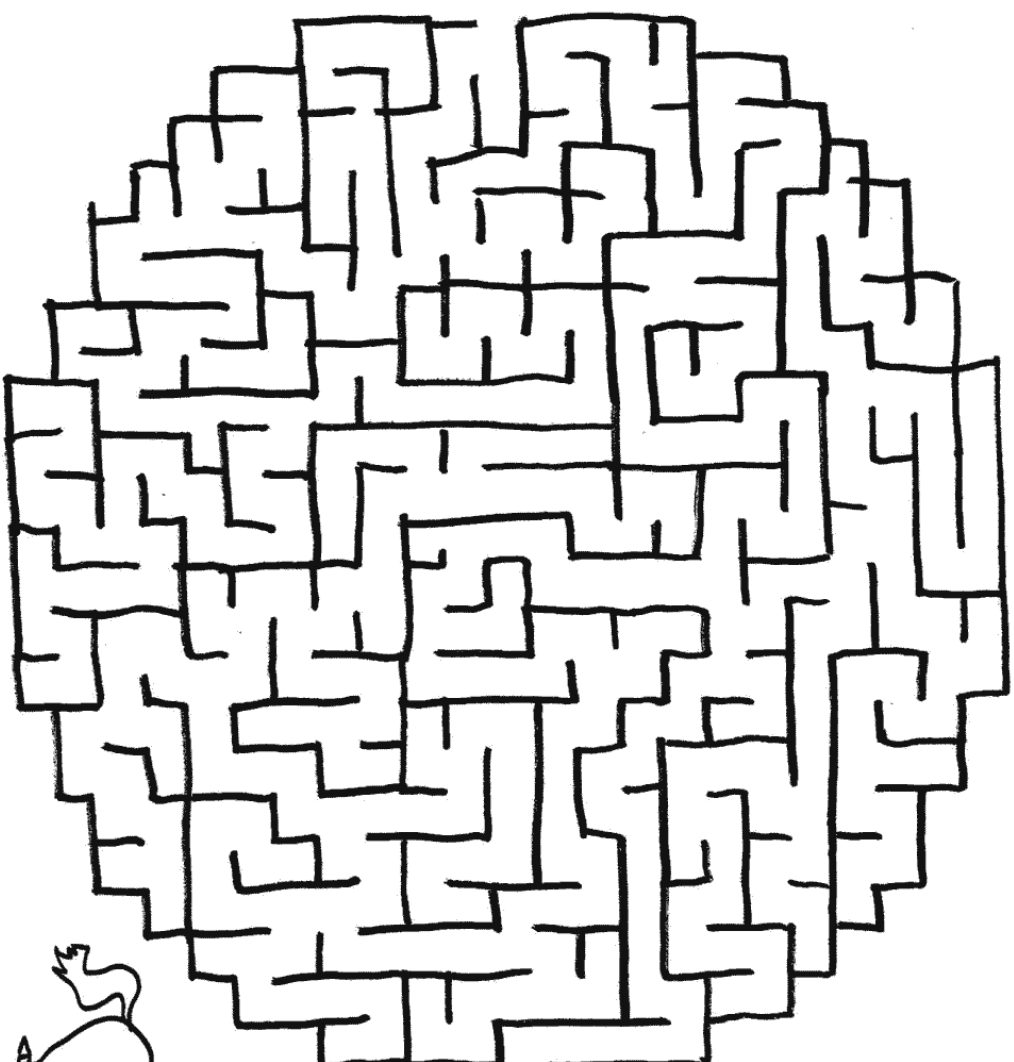
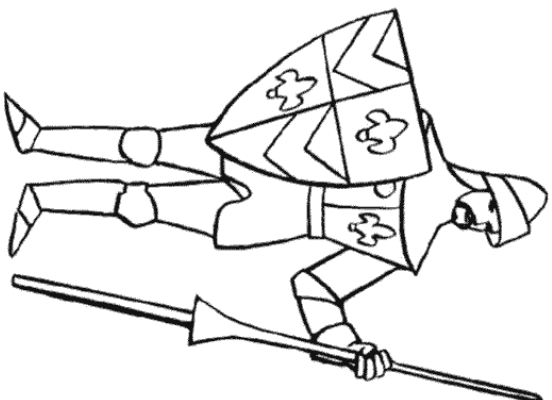
Role si můžete obrátit.







SVATÉMU MARTINOVÍ UTEKL JEHO KŮŇ, NAJDEŠ MU
CESTU?



www.deti.vira.cz
Alžběta Krejčí